

## Campionato squadre BAR vs BAR

Finali: 17-18 maggio 2025, luogo da definire

edizione: 41° AUT-PRI | 2024-25

### SABATO GIRONE INTERMEDIO

**LEGA TOP**  
4 squadre

La 5a di RS retrocessa ai playoff di Lega A.  
Tutte passano alle semifinali di domenica,  
segundo la classifica del girone di sabato.

Turno	Orario	Tavolo 1	Tavolo 2	Orario
1	11:00 - 13:00	1-2	3-4	11:00 - 13:00
PAUSA				
2	14:00 - 16:00	1-3	4-2	14:00 - 16:00
3	17:00 - 19:00	1-4	2-3	17:00 - 19:00

Si giocano solo la prime 2 colonne del foglio  
Tempo ca. 2 ore

**LEGA A**  
4 squadre

La 4a di RS retrocessa ai playoff di Lega B.  
Tutte passano alle semifinali di domenica,  
segundo la classifica del girone di sabato.

Turno	Orario	Tavolo 3	Tavolo 4	Orario
1	11:00 - 13:00	1-2	3-4	11:00 - 13:00
PAUSA				
2	14:00 - 16:00	1-3	4-2	14:00 - 16:00
3	17:00 - 19:00	1-4	2-3	17:00 - 19:00

Si giocano solo la prime 2 colonne del foglio  
Tempo ca. 2 ore

**LEGA B**  
4 squadre

Tutte passano alle semifinali di domenica,  
segundo la classifica del girone di sabato.

Turno	Orario	Tavolo 5	Tavolo 6	Orario
1	11:00 - 13:00	1-2	3-4	11:00 - 13:00
PAUSA				
2	14:00 - 16:00	1-3	4-2	14:00 - 16:00
3	17:00 - 19:00	1-4	2-3	17:00 - 19:00

Si giocano solo la prime 2 colonne del foglio  
Tempo ca. 2 ore

### GOLIE WAR?

### DOMENICA PLAYOFF

**LEGA TOP** Playoff 1KO a 4 squadre

Turno	Orario	Tavolo 1	Tavolo 2	Orario
1	11:00 - 14:00	1-4	2-3	11:00 - 14:00
PAUSA				
2	14:30-17:30	Finale 1°-2°	Finale 3°-4°	14:30-17:30
	18:00	Premiazioni		

Si gioca tutto il foglio completo  
Tempo 3 ore

**LEGA A** Playoff 1KO a 4 squadre

Turno	Orario	Tavolo 3	Tavolo 4	Orario
1	11:00 - 14:00	1-4	2-3	11:00 - 14:00
PAUSA				
2	14:30-17:30	Finale 1°-2°	Finale 3°-4°	14:30-17:30
	18:00	Premiazioni		

Si gioca tutto il foglio completo  
Tempo 3 ore

**LEGA B** Playoff 1KO a 4 squadre

Turno	Orario	Tavolo 5	Tavolo 6	Orario
1	11:00 - 14:00	1-4	2-3	11:00 - 14:00
PAUSA				
2	14:30-17:30	Finale 1°-2°	Finale 3°-4°	14:30-17:30
	18:00	Premiazioni		

Si gioca tutto il foglio completo  
Tempo 3 ore