



# FOOTBALINO, FOGLIO PARTITA

## CAMPIONATO A SQUADRE BARvsBAR

BAR

DATA

LEGA

GRUPPO

NOME DELLA SQUADRA DI CASA

Nr. Tessera	Nome Giocatori	Nr. Partite	Punti
N° 1			
N° 2			
N° 3			
R 4			
R 5			
<b>1 - 2</b>			
<b>2 - 3</b>			
<b>1 - 3</b>			
1 - 2			
2 - 3			
1 - 3			

NOME DELLA SQUADRA OSPITE

Nr. Tessera	Nome Giocatori	Nr. Partite	Punti
N° 6			
N° 7			
N° 8			
R 9			
R 10			
<b>6 - 7</b>			
<b>7 - 8</b>			
<b>6 - 8</b>			
6 - 7			
7 - 8			
6 - 8			

## SEZIONE PARTITE (si parte dalla colonna 1)

COLONNA 1

1 - 2	6 - 7		
1 - 3	7 - 8		
2 - 3	6 - 8		

COLONNA 2

1 - 2	6 - 8		
1 - 3	6 - 7		
2 - 3	7 - 8		

COLONNA 3

1 - 2	7 - 8		
1 - 3	6 - 8		
2 - 3	6 - 7		

## SCORE

PUNTI MATCH

KEY  
PLAYER

SQUADRA DI CASA

PUNTI MATCH

PUNTI SQUADRA DI CASA

SQUADRA OSPITE

KEY  
PLAYER

PUNTI SQUADRA OSPITE

## REGOLE PRINCIPALI

**Compilazione Modulo**

Il modulo di gara deve essere riempito prima dalla squadra di casa.

**Il modulo di gara deve pervenire alla FTDF tramite Form sul sito internet della FTDF entro 24 ore dal Match. Il compito spetta al "responsabile della comunicazione dei risultati" della squadra vincente, il quale è obbligato a conservare il foglio fino al termine della stagione.****Inizio match**Ore **20.00** con 15 minuti di tolleranza. Dalle ore 20.15 ad ogni 15 minuti di ritardo si perdono 4 punti, così di seguito. Inizia le partite sempre la squadra di casa.**Riserve**

Il nome delle riserve deve essere inserito nel modulo all'inizio del Match. Si possono cambiare fino a 2 giocatori durante l'incontro, indicando sul foglio con una crocetta il punto da dove cominciano a giocare, + RN° a lato del nome (importante per le statistiche).

**Partite****Una partita dura 2 set da 6 reti, un Match dura 18 set. 2 punti a partita, il pareggio "5 a 5" vale 1 punto. Vittoria Match 3 punti, parità 1 punto. Ogni volta che una squadra segna 4 reti in un set ottiene 1 punto.****Calendario**

Le date del calendario devono essere rispettate. Solo in casi particolari è possibile anticipare o posticipare un incontro, con il consenso del capitano della squadra avversaria con preavviso di 24 ore prima del Match.

Le date in grassetto indicano la squadra di casa. **Le ultime 2 date non si possono posticipare, così come i playoff.****Forfait**

Un forfait è punito con 50.- Fr. di multa a carico dei giocatori. Con 3 forfait la squadra viene eliminata dal campionato con una multa di 150.- Fr.

Se la quota non viene pagata dai giocatori rei del forfait, la FTDF tiene in sospeso tali giocatori impedendogli di iscriversi ad altri campionati fino a quando non avranno saldato la quota.

## FIRME DEI CAPITANI

CAPITANO DELLA SQUADRA DI CASA



CAPITANO DELLA SQUADRA OSPITE