



FOGLIO PARTITA

Campionato a squadre BAR vs BAR

BAR	DATA	LEGA	GRUPPO
-----	------	------	--------

NOME DELLA SQUADRA DI CASA				
Nr. Tessera	Nome Giocatori		Nr. Partite	Punti
N° 1				
N° 2				
N° 3				
R 4				
R 5				
1 - 2				
2 - 3				
1 - 3				
1 - 2				
2 - 3				
1 - 3				

NOME DELLA SQUADRA OSPITE				
Nr. Tessera	Nome Giocatori		Nr. Partite	Punti
N° 6				
N° 7				
N° 8				
R 9				
R 10				
6 - 7				
7 - 8				
6 - 8				
1 - 2				
2 - 3				
1 - 3				

SEZIONE PARTITE (si parte dalla colonna 1)					
COLONNA 1		COLONNA 2		COLONNA 3	
1 - 2	6 - 7	1 - 2	6 - 8	1 - 2	7 - 8
1 - 3	7 - 8	1 - 3	6 - 7	1 - 3	6 - 8
2 - 3	6 - 8	2 - 3	7 - 8	2 - 3	6 - 7

SCORE	
PUNTI MATCH TOTALE PUNTI SQUADRA DI CASA	PUNTI MATCH TOTALE PUNTI SQUADRA OSPITE

REGOLE PRINCIPALI

Compilazione Modulo Il modulo di gara deve essere riempito prima dalla squadra di casa. Il modulo di gara deve pervenire alla ATST tramite l'App Enjore entro 1 ora dalla fine del Match, l'incaricato è il "responsabile della comunicazione dei risultati" della squadra vincente.

Inizio match Ore 20.15 con 15 minuti di tolleranza. Dalle ore 20.30 ad ogni 15 minuti di ritardo si perdono 4 punti, così di seguito. Inizia le partite sempre la squadra di casa.

Riserve Il nome delle riserve deve essere inserito nel modulo all'inizio del Match. Si possono cambiare fino a 2 giocatori durante l'incontro, indicando sul foglio con una crocetta il punto da dove cominciano a giocare, + RN° a lato del nome (importante per le statistiche).

Partite Una partita dura 2 set da 6 reti, un Match dura 18 set. 2 punti a partita, il pareggio "5 a 5" vale 1 punto. Ogni volta che una squadra segna 4 reti in un set ottiene 1 punto. Vittoria Match 2 punti, parità 1 punto.

Calendario Le date del calendario devono essere rispettate. Solo in casi particolari è possibile anticipare o posticipare un incontro, con il consenso del capitano della squadra avversaria con preavviso di 24 ore prima del Match. Le date in grassetto indicano la squadra di casa. Le ultime 2 date non si possono posticipare, così come i playoff.

Forfait Un forfait è punito con 50.- Fr. di multa a carico dei giocatori. Con 3 forfait la squadra viene eliminata dal campionato con una multa di 150.- Fr. Se la quota non viene pagata dai giocatori rei del forfait, la ATST tiene in sospeso tali giocatori impedendogli di iscriversi ad altri campionati fino a quando non avranno saldato la quota.

FIRME DEI CAPITANI