



# DART FRECCETTE, FOGLIO PARTITA

## COPPA TICINO A SQUADRE BAR vs



BAR	DATA	LEGA	TURNO
-----	------	------	-------

NOME DELLA SQUADRA DI CASA				
Nr. Tessera	Nome Giocatori	Singolo leg	Singolo set	
N° 1				
N° 2				
N° 3				
N° 4				
R N° 5				
R N° 6				

NOME DELLA SQUADRA OSPITE				
Nr. Tessera	Nome Giocatori	Singolo leg	Singolo set	
N° 7				
N° 8				
N° 9				
N° 10				
R N° 11				
R N° 12				

leg      set

TOTALE

PUNTI MATCH

leg      set

TOTALE

PUNTI MATCH

### SEZIONE PARTITE (si parte dalla colonna 1)

COLONNA 1				
	leg casa	leg ospite	set casa	set ospite
4 - 7				
3 - 8				
2 - 9				
1 - 10				

COLONNA 2				
	leg casa	leg ospite	set casa	set ospite
1 - 7				
4 - 8				
3 - 9				
2 - 10				

COLONNA 3				
	leg casa	leg ospite	set casa	set ospite
2 - 7				
1 - 8				
4 - 9				
3 - 10				

COLONNA 4				
	leg casa	leg ospite	set casa	set ospite
3 - 7				
2 - 8				
1 - 9				
4 - 10				

### REGOLE PRINCIPALI

<b>Compilazione del foglio partita:</b>	<p><b>OBBLIGATORIO SCRIVERE I NUMERI DI TESSERA</b> (i numeri si possono verificare sul sito: WWW.FTDF.NET nel menu camp. a squadre) - <a href="mailto:info@ftdf.net">info@ftdf.net</a></p> <p>Il foglio partita deve essere riempito prima dalla squadra di casa.</p> <p><b>Il foglio partita deve pervenire alla FTDF tramite fax 091 857 80 92 entro 24 ore dal match</b>, il compito spetta al "responsabile della comunicazione dei risultati" della squadra vincente, il quale è obbligato a conservare il foglio fino al termine del campionato.</p>
<b>Inizio match:</b>	Ore 20.15 (con 30 minuti di tolleranza per le squadre che giungono da lontano) vedi punto 12.3 del regolamento a squadre.
<b>Riserve:</b>	Il nome delle riserve deve essere inserito nel foglio partita prima dell'inizio match, si possono inserire al massimo 2 riserve per match, chi è stato sostituito non può più rientrare. Importante segnare sulla sezione partite con il numero di riferimento il punto dove inizia a giocare la riserva o le riserve.
<b>Partita:</b>	<b>Si gioca al meglio dei 3 leg andata e ritorno ev. bella contro ogni avversario (1 punto a leg), con 2 punti leg si vince un set, per aggiudicarsi il match si devono superare 8 set. In caso di parità finale <u>un giocatore per parte (a scelta)</u> si sfideranno al meglio dei 3 leg.</b> (su accordo anche 5 lef)
<b>Chiusura:</b>	501 S.O. (al primo turno del tabellone) - dal secondo turno in avanti 501 M.O. (Se s'incontrano due squadre della stessa categoria esse possono accordarsi sul modo di chiusura), ad es. due squadre di Lega C s'incontrano dopo il primo turno possono giocare 501 S.O. oppure due squadre di cat. A possono accordarsi per la chiusura 501 D.O. - Attenzione se non c'è l'accordo sulla chiusura resta come stabilito dal regolamento.
<b>Calendario:</b>	Si gioca prevalentemente di venerdì, le squadre possono accordarsi di giocare il match entro la settimana della data prevista dal calendario, ossia dal lunedì alla domenica. Non vengono accettati match giocati la settimana seguente, in tal caso tutte due le squadre vengono estromesse dalla coppa.
<b>Forfait:</b>	Se una squadra avvisa all'ultimo momento la sua indisponibilità (meno di 24 ore dal match) per qualsiasi motivo, scatta automaticamente il forfait e la conseguente squalifica.

### FIRME DEI CAPITANI

.....  
CAPITANO SQUADRA DI CASA



.....  
CAPITANO SQUADRA OSPITE