

Promossi (minimo 5 match giocati)

Categoria	Promozione	Nome giocatore		Punti Match	Match Giocati	Singoli Giocati	Punti Singoli	Media	
A	A1	Mazzolini Davide*	Team Cantinin	144	9	36	118	81,94	%
B	A	Colaci Rudi	Havana What Else?	88	6	24	70	72,92	%
C	B	Galbusera Simone*	Super Gina	167	12	48	134	69,79	%
C	B	Alves Ricardo	Team Liberty	159	12	48	130	67,71	%
C	B	Giaquinto Manolo	Super Gina	159	12	48	130	67,71	%
C	B	Hajdaraj Samson	Ti frugo nel frigo	143	11	43	118	68,60	%
C	B	Calic Marko	Ti frugo nel frigo	129	10	36	106	73,61	%
C	B	Kovacevic Tommy	Ti frugo nel frigo	117	9	33	98	74,24	%
C	B	Bravo Boris*	I tira stort	168	12	48	136	70,83	%
C	B	Moneta Ernesto	I tira stort	163	12	43	132	76,74	%
B	A	Parini Oscar*	Havana What Else?						

* Vincitori TOP SCORER

Vincitori della finale a squadre Lega A

Categoria	Nr tessera	Nome giocatore	Bar	Squadra
B	601382	Dos Santos Alexandre		
A1	600010	Diez Rufino		
A	600017	Kunz Riccardo	Bar Liberty	TEAM LIBERTY
A	601407	Codignola Angelo	Magadino	
B	600701	Ruzgarogrugi Simone		

Vincitori della finale a squadre Lega B

Categoria	Nr tessera	Nome giocatore	Bar	Squadra
B	600383	Delmenico Sonja		
B	600007	Baldassari Gabriele		
B	600940	Poroli Patrick		
B	600786	Demircan Faruk	Bar Leilo	TEAM LIBERTY
B	600019	Gambetta Gianni	Cadenazzo	
A	600411	Bionda Claudio		

Vincitori della finale a squadre Lega C

Categoria	Nr tessera	Nome giocatore	Bar	Squadra
C	601166	Andrijanic Danijel		
B	601431	Calic Marko		
C	601441	Hajdaraj Samson		
C	600627	Moreira Sandro	Bar Passetto	TI FRUGO NEL FRIGO
C	600118	Marsella Mirko	Solduno	
C	600119	Kovacevic Tommy		

Relegati (minimo 5 match giocati)

Categoria	Relegazione	Nome giocatore		Punti Match	Match Giocati	Singoli Giocati	Punti Singoli	Media	
A1	A	Stojcev Blaze	Real Fast	159	17	61	122	50,00	%
B	C	Acquistapace Nestor	Revenge	36	6	20	24	30,00	%

Lga C - 2 campionati in lega A si diventa B

Prima	Promozione	Nome giocatore	
C	B	Cominotti Roberto	White Devils
C	B	Falardi Mary	The Sunset's Arrows

se qualcosa non vi è chiara, consigliamo di consultare il regolamento prima di chiamare la FTDF